

Junák – český skaut, středisko Údolí Železný Brod

SKAUTSKÉ PROJEKTY



zb.skauting.cz/skautske-projekty



SKAUT
středisko ÚDOLÍ
Železný Brod

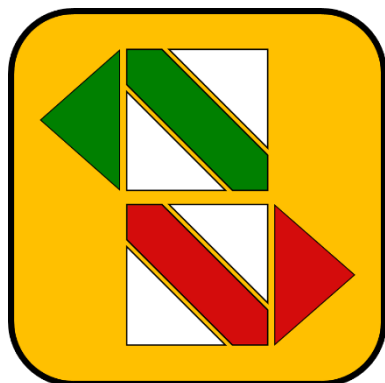


SKAUTSKÉ PROJEKTY

Chceš být aktivní a zkusit něco vytvořit, něco naplánovat, nebo být něčeho součástí? Pak jsou skautské projekty právě pro tebe!

JAK TO FUNGUJE

- Každý projekt má svého patrona, který ti s projektem pomůže, poradí, nějaké věci zařídí, bude na projekt dohlížet.
- Většina projektů je pro více lidí – spoj se s dalšími, aby ti šel projekt zrealizovat. Mohou spolupracovat klidně členové různých družin.
- Vybrat si můžeš buď z nabízených projektů, nebo nějaký vymysli a domluv se s nějakým vedoucím, aby dělal tvému projektu patrona.
- Ke každému projektu je potřeba někoho, kdo ho povede. Tím je projektový rádce, případně i podrádce. Jejich úkolem je kromě hlavní práce také rozdělování práce, aby ideálně každý měl co na práci. Tito mají také pochopitelně z projektu nejvíce bodů, ovšem mohou se o ně podělit, aby přilákali více lidí.
- Za postup v projektech můžeš získat body do celoroční hry, a navíc ti mohou pomoci s plněním odborek. Něco z účasti na projektu jistě získá i tvá družina.
- Projekty jsou různě dlouhé, některé jsou na pár dní, jiné jsou na několik měsíců, na rok anebo třeba i na celý život 😊
Délka projektů: krátký – do měsíce, střednědobý – do půl roku, dlouhý – do 1 roku, velmi dlouhý – do 5 let, extrémně dlouhý – delší než 5 let, doživotní – dokud nás smrt nerozdělí
- Počet projektů, na kterých právě pracuješ není omezený, můžeš jich mít kolik chceš, pamatuj však na to, že pokud děláš projekt s dalšími, je vhodné se zapojovat minimálně stejnou měrou, jako ostatní.



NAUČNÁ STEZKA

Jak ukázat dalším lidem krásy okolí a zároveň je něčemu novému přiučit? Naučná stezka je pro tento účel ideální!



SKAUTSKÁ KAPELA

Hudby není nikdy dost. A vůbec té vlastní produkce, ještě když vedle vás hrají nejlepší přátelé.



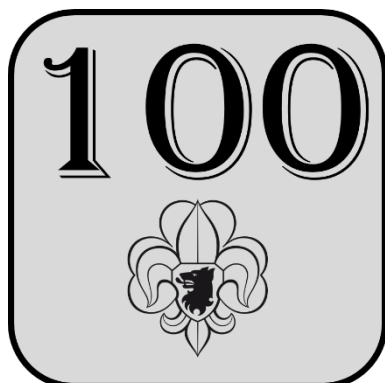
INSTAGRAM ODDÍLU

Sdílet zážitky s okolními lidmi, aby věděli, o co přicházejí, když nejsou s námi!



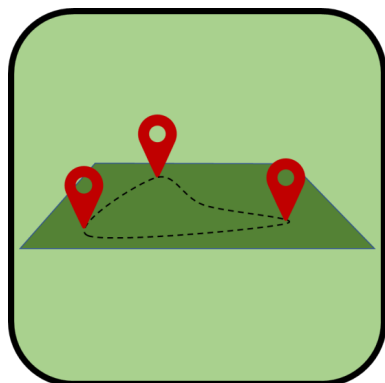
ODDÍLOVÝ WEB

Vlastní web a jenom pro nás!? Není problém! Pojdme si vytvořit svoje místo na internetu!



OSLAVY 100 LET

V roce 2022 bude našemu středisku 100 let! To chce pořádnou oslavu. Co takhle jí začít plánovat?



ORIENTAČNÍ MAPA

Podrobná mapa okolí Brodu chybí, je na čase nějakou vytvořit. A až bude hotová, můžeme uspořádat třeba orientační hru pro veřejnost, nebo pro ostatní skauty.



FILM

Nějaký námět na dobrý scénář? Pojdme do toho! Třeba se povede úctyhodné dílo!



ZKRÁŠLENÍ MÍSTA

Krásné místo, ale neudržované a zaneřádné. Změňme to, aby sem lidé opět rádi chodili.



PREZENTAČNÍ VIDEO

Ukažme, kdo jsme! Krátké video k tomu bude úplně ideální.



DOBŘÍ SKUTEK

Skautský dobrý skutek je celorepublikový skautský projekt, koná se každoročně na jaře, proč se také nepřipojit?



TŘÍKRÁLOVÁ SBÍRKA

Dobročinná sbírka na pomoc nemocným, handicapovaným, seniorům, matkám s dětmi v tísní a dalším sociálně potřebným skupinám lidí, a to zejména v regionech, kde sbírka probíhá.



BETLÉMSKÉ SVĚTLO

Roznesme betlémské světlo nejen do města, ale i do všech okolních obcí.



ZAHRADA

Nějaký nápad na zkrášlení areálu klubovny? Tak sem s ním!



NAPLÁNOVÁNÍ AKCE

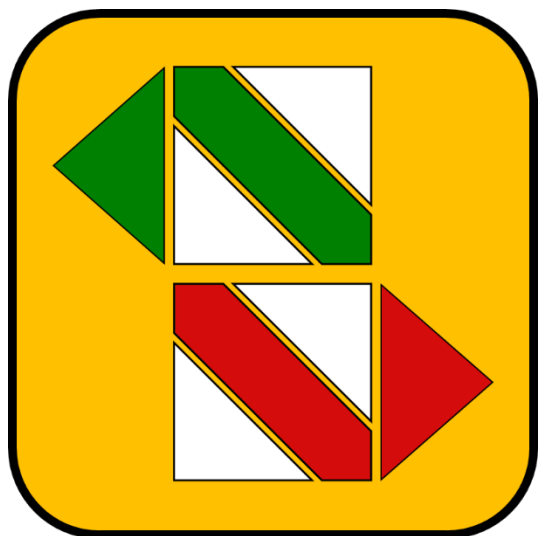
Takový tábor! Spousta zábavy, ale něco z něho naplánovat, to je teprve něco! Ale začít můžeme třeba od víkendovky.



KOOPERACE

Když je nás na něco málo, nebo když chceme prožít něco nového, můžeme se spojit i s dalšími skauty z okolí.

NAUČNÁ STEZKA



- **Patron:** Komár
- **Minimální počet lidí:** 3
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** dlouhý
- **Může pomoci k odborkám:** Turistický průvodce, mapař, kutil, krajinář, historik
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Naučná stezka je cesta, či okruh, po kterém jsou rozmístěny informační cedule s informacemi. Naučná stezka může být i zábavnou formou s interaktivními/herními prvky, které ale jsou také zdrojem informací.
- Úkolem projektu je vytvořit naučnou stezku na libovolné téma. Trasu je ideální volit podle zvoleného tématu.
- Před začátkem práce na projektu je dobré navštívit klidně i několik naučných stezek, pro inspiraci a pro představu, jak na to.

JAK NA TO

- Zvol si téma, které tě zajímá / o kterém něco víš / které by mohlo být zajímavé pro ostatní
- Vyber trasu stezky – pamatuj na to, pro koho je tvořená – pokud pro malé děti, tak pozor, aby byla cesta bezpečná.
- S pomocí patrona zajisti povolení majitelů pozemků pro umístění stezky
- Vytvoř jednotlivá zastavení stezky.
- Umísti zastavení stezky do terénu a udělej značení stezky
- Řekni o stezce i ostatním (příspěvek do zpravodaje, zkus třeba i nějaké noviny, či rádio)

SKAUTSKÁ KAPELA



- **Patron:** Komár
- **Minimální počet lidí:** 3
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** velmi dlouhý až doživotní
- **Může pomoci k odborkám:** Muzikant, tanečník, divadelník
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Kapela je uskupení několika lidí, kteří hrají na různé nástroje a vzájemně se doplňují.
- Každý umí něco, a kdo tvrdí že ne, lže. Stejně tak je to i v hudbě. Každý zvládne hrát na nějaký nástroj, i když třeba netradiční. Výborný základ pro kapelu!

JAK NA TO

- Najdi pár dalších lidí, kteří by se chtěli do tvorby hudby zapojit, pokud již třeba na nějaký nástroj hrají, nebo zpívají, tím lépe!
- Vyber si, co budeš chtít hrát. Nejprve ale něco jednoduchého! Zkuste se na tom sehrát. Není to nic jednoduchého, nebude to hned – chce to čas, ale určitě to půjde.
- Začni si s ostatními rozdělovat, kdo bude co hrát, abyste každý vynikli, v čem jste dobří a zároveň se doplňovali.
- Nauč se s ostatními zahrát nějakou píseň
- Uspořádej mini koncert, třeba jen pro ostatní v oddíle, ať vidíš, že se dá hrát i pro ostatní
- Můžeš začít plánovat i větší koncerty, skládat vlastní skladby a rozdávat radost a energii svou hudbou ostatním.

INSTAGRAM ODDÍLU



- **Patron:** Ája
- **Minimální počet lidí:** 1
- **Maximální počet lidí:** 5
- **Délka projektu:** Krátký až velmi dlouhý s předáním dál
- **Může pomoci k odborkám:** Fotograf
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Instagram je obrázková sociální síť hojně využívaná mladými lidmi, proto je vhodné se na ni zaměřit.
- Cílem je vytvořit reprezentativní profil, na který budeme vkládat naše aktivity a přiblížit skauting mladým, kteří o něm mají předsudky, či zkreslené představy.

JAK NA TO

- Vytvoř profil a k němu dost dobrou profilovku
- Přidávej příspěvky, vytvářej příběhy a získej odběratele. Zpočátku konzultuj vhodnost příspěvků s patronem
- Spravuj profil a udržuj ho aktuální, případně zauč někoho dalšího, aby byl schopný profil převzít a spravovat ho.

ODDÍLOVÝ WEB



- **Patron:** Komár
- **Minimální počet lidí:** 1
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Dlouhý s předáním dál
- **Může pomoci k odborníkům:** Fotograf, ajťák, spisovatel
- **Kdo je zapojen:**

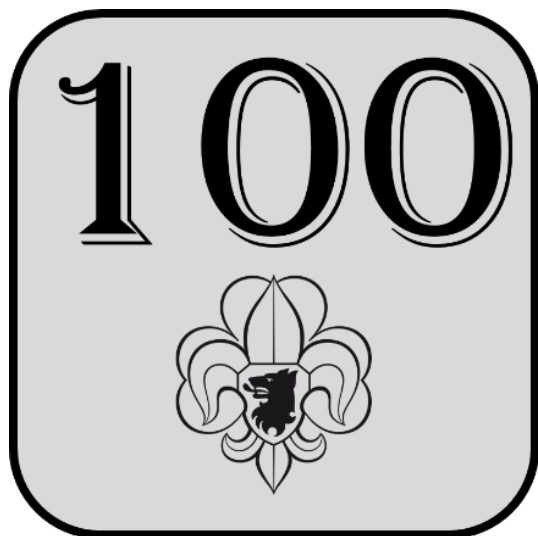
O CO SE JEDNÁ

- Webové stránky jsou místo na internetu, které si může kdokoli po zadání adresy zobrazit.
- Cílem je vytvořit fungující stránky oddílu, na které si můžeme dávat různé užitečné informace, fotky, videa a vlastně cokoli, na co si vzpomeneme

JAK NA TO

- Požádej přes SkautIS na lebeda.skauting.cz o hosting (místo na internetu, kam náš web zaparkujeme)
- Nainstaluj redakční systém na web a stáhni do něj skautskou šablonu (všechny informace jak postupovat naleznáš na dobryweb.skauting.cz)
- Teď už můžeš tvořit samotný web, vkládat na něj text, obrázky a další věci, co tě napadnou.

OSLAVY 100 LET



- **Patron:** Ája
- **Minimální počet lidí:** 2
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Velmi dlouhý
- **Může pomoci k odborkám:** sběratel, skautský historik, historik, ekonom
- **Kdo je zapojen:**

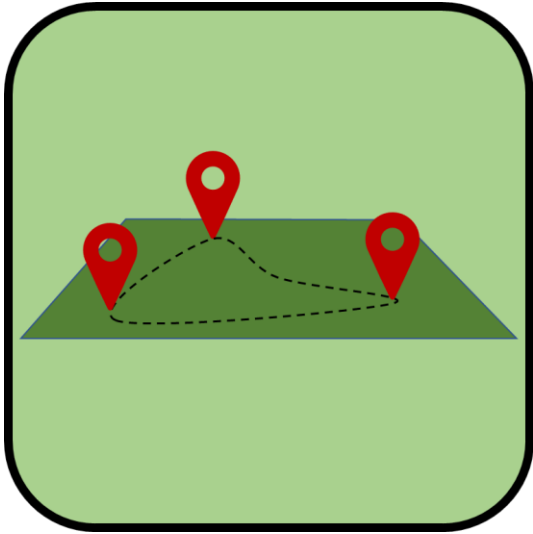
O CO SE JEDNÁ

- Naše středisko oslaví v roce 2022 své stoleté výročí. Chceme, aby se to náležitě oslavilo. To je ale potřeba plánovat dopředu.
- Cílem je zapojit co nejvíce lidí a jejich nápadů k uspořádání oslav

JAK NA TO

- Když tě napadne něco, co by se dalo zrealizovat v rámci oslav, zapiš si to, případně svůj nápad prezentuj patronovi.
- Zkus zajistit nějaké materiály z historie, vhodné k vystavení
- Zkus zahrnout do programu oslav třeba výsledek jiného projektu, nebo se do něho rovnou zapoj
- Můžeš se poohlédnout po zdrojích financování akce
- Pokud tě napadá něco dalšího... V iniciativě se meze nekladou 😊

ORIENTAČNÍ MAPA



- **Patron:** Komár
- **Minimální počet lidí:** 2
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Střednědobý až dlouhý
- **Může pomoci k odborníkům:** Mapař, krajinář, turistický průvodce
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Orientační mapa je velice podrobná mapa zobrazující detailně terén a překážky v něm (nízký porost, skály, ...)
- Po vytvoření mapy je možné vytvořit orientační závod, který spočívá v co nejrychlejší absolvování trasy podle mapy a po cestě účastník získává např. kódy z kontrolních stanovišť

JAK NA TO

- Najdi si, jak vypadá orientační mapa a jak se v ní co značí
- Vyber si území, které chceš zmapovat
- Najdi si co nejpodrobnější mapový podklad, do kterého si můžeš zaznamenávat poznámky
- Vydej se do terénu a zakresluj si do mapy, co v terénu uvidíš
- Tvé poznámky převáděj například pomocí grafického programu do elektronické podoby, aby se mapa nadále snadno upravovala i tisknula.

FILM



- **Patron:**
- **Minimální počet lidí:** 4
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** velmi až extrémně dlouhý
- **Může pomoci k odborníkům:** Filmař, reportér
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Film je video, zpravidla delší a staví na základním prvku – na scénáři, ze kterého se celý film odvíjí (to je „film v textové podobě“ – zapsané jednotlivé části filmu, co má v které části obsahovat)
- Film může být různého druhu – dokumentární, drama, komedie, ...

JAK NA TO

- Najdi nějaký námět, třeba zajímavý příběh, který ještě nikdo nezfilmoval, nebo chceš – li, můžeš třeba o něčem natočit dokument
- Vytvoř důkladně scénář filmu a zkonzultuj ho s dalšími
- Zajisti si techniku k natáčení, ideálně i s někým, kdo umí natáčet
- Sežeň účinkující ve filmu – můžeš zkusit oslovit další členy oddílu, ostatní skauty, nebo třeba herecké ochotnické spolky v okolí.
- Začni natáčet jednotlivé části filmu
- Sestříhej natočené části do smysluplného celku a podpoř je nějakým hudebním doprovodem
- Udělej premiéru filmu – třeba v kině, nebo v klubovně

ZKRÁŠLENÍ MÍSTA



- **Patron:**
- **Minimální počet lidí:** 2
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** velmi až extrémně dlouhý
- **Může pomoci k odborkám:** kutil, hacker
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Upravení nehezkého, špinavého, nepříjemného místa v místo krásné, oblíbené.

JAK NA TO

- Najdi nějaké místo, které stojí za vylepšení
- Vytvoř plán, co chceš s místem udělat a přednes jej patronovi, aby bylo možné vyjednávání s tím, kdo to místo vlastní (např. město)
- Sežeň dobrovolníky, kteří ti pomůžou, nebo můžeš svolat brigádu
- Pusť se do toho!

PREZentační VIDEO



- **Patron:**
- **Minimální počet lidí:** 2
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** velmi až extrémně dlouhý
- **Může pomoci k odborníkům:** filmař, reportér
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Prezentační video je krátké video, které má zaujmout a má prezentovat nějakou věc, činnost, ... (např. náš oddíl)

JAK NA TO

- Vymysli, co chceš prezentovat
- Napiš si stručný scénář toho, co chceš dát do videa
- Natoč spoty, nebo nějaké vybírej ze střediskového foto/video archivu
- Sestříhej vše do jednoho videa, podlož pěknou muzikou
- Po konzultaci s patronem pověš hotové video např. na Youtube, Instagram, Facebook

DOBŘÝ SKUTEK



- **Patron:**
- **Minimální počet lidí:** 2
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Krátký až střednědobý
- **Může pomoci k odborkám:** (záleží na konkrétním nápadu)
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Jedná se o celorepublikovou skautskou akci – Skautský dobrý skutek. Koná se vždy z jara
- Jde o to, že oddíly, střediska, kmeny nebo družiny pohlédnou na své okolí, zamyslí se, co by se na něm dalo jakýmkoli způsobem zlepšit, vymyslí a naplánují si k tomu projekt, který pak pod záštitou Skautského dobrého skutku (SDS) zrealizují.

JAK NA TO

- Vymisli, co by se pod záštitou skautského dobrého skutku dalo zrealizovat
- Vyber termín, kdy dobrý skutek chceš realizovat
- zajisti další pomocníky v dobrém skutku
- Vytvoř zajímavý plakát akce
- Všechny podklady ukaž patronovi, ať může tvůj projekt přihlásit.
- Udělej dobrý skutek!

TŘÍKRÁLOVÁ SBÍRKA



- Patron:
- Minimální počet lidí: 3
- Maximální počet lidí: násobky 3
- Délka projektu: Krátký
- Může pomoci k odborkám: (nic nezjištěno)
- Kdo je zapojen:

O CO SE JEDNÁ

- Dobročinná sbírka na pomoc nemocným, handicapovaným, seniorům, matkám s dětmi v tísní a dalším sociálně potřebným skupinám lidí, a to zejména v regionech, kde sbírka probíhá.

JAK NA TO

- Vytvoř trojčlenné skupiny (1, 2, 3, ...?)
- Oznam do listopadu počet účastníků patronovi, aby vás mohl přihlásit
- Vytvořte si obleky tří králů
- Na tři krále dostaneš od patrona zapečetěnou kasičku s průkazem a můžeš jít sbírat dary pro potřebné.

BETLÉMSKÉ SVĚTLO



- **Patron:** Komár
- **Minimální počet lidí:** 2
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Krátký
- **Může pomoci k odborkám:** (nic nezjištěno)
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Každý rok přiváží skauti z Betléma betlémské světlo – plamínek zapálený v Betlémě šířený od rakouských skautů vlaky do celé Evropy

JAK NA TO

- Zjisti, kdy k nám přivezou skauti betlémské světlo
- Informuj veřejnost dostatečně dlouho dopředu, kdy a kde budeš světlo rozdávat (dají se k tomu využít předpřipravené plakáty)
- V čas příjezdu vlaku s betlémským světlem buď na nádraží s lucernou a skautským šátkem a odpal si od skautů betlémské světlo
- Uchovávej betlémské světlo doma, raději se domluv s dalšími, kdyby ti náhodou zhaslo. Ale pozor! Opatrně, je to oheň!
- Roznášej světlo lidem! Můžeš jim k tomu přidávat i kalendáříky ☺ Nejen ve městě, ale i v okolních obcích!

ZAHRADA



- **Patron:**
- **Minimální počet lidí:** 1
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Krátký
- **Může pomoci k odborkám:** Chovatel a pěstitel
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Vylepšení ošklivého koutu zahrady u klubovny, nebo vypěstování nějaké plodiny

JAK NA TO

- Vyber si místo, které chceš vylepšit, nebo co chceš pěstovat
- Vytvoř plán vylepšení, nebo pěstování a projednej ho s patronem
- Můžeš se pustit do realizace!



NAPLÁNOVÁNÍ AKCE



- **Patron:** Ája
- **Minimální počet lidí:** 1
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Krátký až střednědobý
- **Může pomoci k odborníkům:** táborník, cestovatel, obřadník, ekonom
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Jde o plánování akce pro ostatní, může to být třeba jenom výlet, ale také víkendovka, puťák, nebo dokonce část tábora!

JAK NA TO

- Vyber si, co chceš plánovat a seznam s tím patrona
- Vyber místo konání /trasu
- Najdi volný termín, který bude vyhovovat ideálně co největšímu počtu vedoucích
- Zarezervuj s pomocí patrona místo pro akci
- Vytvoř program akce, měj v záloze třeba nějaké hry, kdyby něco nevyšlo (třeba zpoždění vlaku)
- Udělej hrubé vyúčtování akce (doprava, jídlo, vstupné, ...) a zkonzultuj to s patronem
- Vytvoř pozvánky na akci

KOOPERACE



- **Patron:**
- **Minimální počet lidí:** 2
- **Maximální počet lidí:** nestanoveno
- **Délka projektu:** Krátký až dlouhodobý
- **Může pomoci k odborkám:** cestovatel, ekonom, (nebo i jakákoli jiná, záleží na činnosti)
- **Kdo je zapojen:**

O CO SE JEDNÁ

- Jedná se o akci pořádanou ve spolupráci s jiným střediskem, může jít třeba o výlet, víkendovku, puťák, závod, akci pro veřejnost nebo cokoli jiného!
- Můžeš se spojit i s organizacemi mimo skautů

JAK NA TO

- Vymysli, co by bylo nejlepší realizovat s jinými skauty
- Kontaktuj skauty v okolí (buď můžeš přímo, hlavně, když někoho znáš, nebo můžeš přes regionálního zpravodaje/zpravodajku, fb skupinu apod. – domluv se s patronem)
- Vytvoř hrubý nástřel činnosti, kterou bys chtěl udělat
- Domluv si schůzku se zástupci jiného oddílu, ať už osobní, nebo přes Skype, Messenger apod.
- Prober s druhým oddílem tvé plány a domluv si, kdy, kdo a co budete realizovat, vytvořte společný termín a rozpočet akce
- Užijte si akci naplno!